

読書が楽しくなるブックカバー！

本



日

(11月1日)



ブックカバー

デザイン募集

募集期間

2021 8/1 [日] → 9/20 [月・祝]

デザインテーマ

「読書が楽しくなるブックカバー」

大賞
1作品

大賞のデザインを本の日(11月1日①)～、
全国の書店で使用します。 ※無くなり次第終了

審査員賞 4作品

+図書カード5万円分

各図書カード1万円分

本の日とは
〔11月1日〕

2017年に一般社団法人・日本記念日協会に認定された、11月1日「本の日」。
11月1日を本の日と制定したのは、日付が「11」と「1」で数字の「1」が本棚に本が並ぶ姿に見えることと、
想像・創造の力は「1」冊の本から始まる、というメッセージを込めて。

お問い合わせ先

「本の日」ブックカバー大賞 デザイン募集受付担当 数原(カズハラ)宛て
【電話】029-305-6200(株式会社ブックエース 事業統括本部内)
【メール】bookcover@bagr.co.jp



詳しくは「本の日」公式ホームページをご覧ください。
「本の日」公式ホームページ <https://honnohi.com/>



- 主催／「本の日」実行委員会
- 協力／株式会社玄光社、株式会社新潮社、株式会社誠文堂新光社、株式会社美術出版社

本の日とは



2017年に一般社団法人・日本記念日協会に認定された、11月1日「本の日」。11月1日を「本の日」と制定した理由は、日付が「11」と「1」で数字の「1」が本棚に本が並ぶ姿に見えることと、想像・創造の力は「1」冊の本から始まる、というメッセージを込めたことからです。

「本の日」実行委員会では、11月1日「本の日」から全国の書店で配るブックカバーのデザインを募集します。デザインのテーマは『読書が楽しくなるブックカバー』。想像力を掻き立てる、創造的なブックカバーのデザインをお待ちしています。

募集要項

応募資格	本が大好きな人
募集内容	未発表オリジナルの文庫用ブックカバーデザイン ※他の著作権や商標、その他第三者の権利を侵害しないものとする。
デザインテーマ	読書が楽しくなるブックカバー
募集期間	2021年8月1日(日)～2021年9月20日(月・祝)
入賞作品発表	2021年10月27日(水)



大賞
1作品

大賞のデザインを本の日期间中(11月1日⑧～)、全国の書店で使用します。 ※無くなり次第終了

+図書カード5万円分

審査員賞 4作品

各図書カード1万円分

「イラストレーション」編集長賞(1作品) 「アイデア」編集長賞(1作品)
「芸術新潮」編集長賞(1作品) 「美術手帖」編集長賞(1作品)

審査員

矢幡秀治(「本の日」実行委員会 実行委員長)、竹内康彦(株式会社玄光社「イラストレーション」編集長)、吉田晃子(株式会社新潮社「芸術新潮」事業部 部長)、西まどか(株式会社誠文堂新光社「アイデア」編集長)、岩淵貞哉(株式会社美術出版社「美術手帖」編集長)、他「本の日」ブックカバー大賞 ブックカバー配布参加書店

データ作成 について

15.2cm×38.5cm内にデザイン画を記入してください **必ず指定のサイズで作成してください。**
制作方式は自由、ファイル形式は「JPEGで350dpi」または「高解像度PDF」のみ。

※ブックカバーとして使用する権利は「本の日」実行委員会に帰属する。 ※継続して「本の日」実行委員会として使用する権利を認めるものとする。

ブックカバー仕様

実寸…15.2cm×38.5cm / 素材…マットコート紙70kg / 色…片面4色(金・銀などの特色は除く)

応募方法

■ 「本の日」公式ホームページ特設フォーム

「本の日」公式ホームページ⇒「本の日」ブックカバー大賞特設フォームにアクセス、応募フォームの必要事項を記入して送信してください。



■ メール(bookcover@bagr.co.jp宛て)で直接応募

メール本文にプロフィール(作品名・作品のPRポイント・氏名・住所・連絡先・生年月日・職業)を記入、データを添付し送信してください。

※応募はデータのみ、郵送は不可です。

※データの容量が大きく、送信が難しい場合はデータをギガファイル便(<https://gigafile.nu/>)にアップロードして頂き、そのダウンロードURLを応募フォーム備考欄、あるいはメール本文に記載ください。

お問い合わせ先

「本の日」ブックカバー大賞 デザイン募集受付担当 数原(カズハラ)宛て
【電話】029-305-6200(株式会社ブックエース 事業統括本部内) 【メール】bookcover@bagr.co.jp
「本の日」公式ホームページ <https://honnohi.com/>